



les
Simultanés
du Roy René

CHALLENGE ETÉ FFB

2025-2026

+ c'est mieux



Le Challenge Eté 2026

**où on veut
quand on veut
avec qui on veut**

**Challenge par paires
Samedi 6 juin 2026
Séance 3**

Bridge Plus

135 rue de la Chalouère - 49100 Angers

02 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com - www.bridgeplus.com



ATOUT BRIDGE

Vivons le bridge autrement !

LE JOURNAL QUI MODERNISE VOTRE JEU



Stratégie, passion, performance :
tout l'univers du bridge
dans votre magazine.



CONSEILS D'EXPERTS

Progresser avec
les meilleurs
joueurs.



ANALYSES DE PARTIES

Comprenez
les clés des
belles donnes.



TECHNIQUES & ENCHÈRES

Des dossiers
pratiques pour
élever votre jeu.



ACTUALITÉS DU BRIDGE

Restez informé
de toute la vie
du bridge.

DÉCOUVREZ LE NOUVEAU NUMÉRO DÈS MAINTENANT !



REJOIGNEZ LA COMMUNAUTÉ
ATOUT BRIDGE !

www.atoutbridge.com



Une communauté
de passionnés



Des contenus exclusifs



Disponible en version
papier et digitale

♠ 732 ♥ 1083 ♦ R876 ♣ RD2 ♠ DV95 ♥ 654 ♦ 542 ♣ AV9 ♠ 86 ♥ AV2 ♦ ADV103 ♣ 653 ♠ AR104 ♥ RD97 ♦ 9 ♣ 10874 1			<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>X</td><td>2 ♦</td><td>2 ♠</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	X	2 ♦	2 ♠	3 ♦	3 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	1 ♦																			
X	2 ♦	2 ♠	3 ♦																			
3 ♠	—	—	—																			
Entame : ♣ 3 Par : Nord 3 ♠ +1			Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

2 ♦ = Au moins quatre cartes, 6-10 DH. 2 ♠ = Un peu de Piques, un peu de jeu.

3 ♦ = Compétitif, au nom du fit neuvième. 3 ♠ = Compétitif, au nom du singleton Carreau.

L'entame avantage Nord (mais il aurait lui-même fait la double impasse dans la couleur) qui prend de l'As et joue Cœur, Est fournissant un petit. Il poursuit par Pique pour son 9 et insiste à Cœur (le 2 et le 3 fournis à la première levée montre que la couleur est répartie 3-3), Est fournissant encore un petit. Deux autres tours d'atout et Cœur, Est prend et contre-attaque Carreau, le mort coupant le second tour de la couleur. Le Cœur affranchi, défaussant le Carreau, et Trèfle, pour la dernière levée de la défense. Plus un, bonne gestion des communications !

Atout Carreau, six levées pour la défense. Au palier de 4, contré, 300 pour Nord-Sud...

♠ AD1076 ♥ V102 ♦ 742 ♣ A4 ♠ 84 ♥ AR643 ♦ V9 ♣ RV75 ♠ RV2 ♥ 87 ♦ D1083 ♣ D986 ♠ 953 ♥ D95 ♦ AR65 ♣ 1032 2		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♥	1 ♠	1 SA	2 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			—																		
—	1 ♥	1 ♠	1 SA																		
2 ♠	—	—	—																		
Entame : ♥ 8 Par : Nord 2 ♠ -1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																			

1SA = Régulier, 8-10 H, un arrêt Pique au moins. Dénie le fit Cœur.

2♠ = Le fit, 7-10 DH.

Ouest prend l'entame Cœur du Roi, encaisse l'As et poursuit du 3, préférentiel Trèfle. Est coupe et contre-attaque Trèfle, Nord prend et joue As de Pique et Pique, l'impasse au Roi étant inutile, Est ayant le Roi pour justifier son enchère de 1SA. En main, ce dernier poursuit par Dame de Trèfle et Trèfle, Nord coupe et concède un Carreau. Une levée de chute.

Au contrat de 1SA joué par Est, Sud entame du 3 de Pique, laissé filer par Nord. Est prend du Valet et affranchit les Trèfles, en main, Nord continue d'un petit Pique, gardant la communication avec Sud dans la couleur (l'entame du provenant certainement de trois cartes). Est prend et encaisse ses Trèfles et ses Cœurs puis donne le reste. Bonne défense, juste fait. Pas aisé de passer en Sud, pour "seulement" 90 pour Est-Ouest, toute une différence en TPP.

♠ 97543 ♥ 754 ♦ 543 ♣ V6 ♠ A82 ♥ AR82 ♦ RV876 ♣ 4 ♠ RD10 ♥ 10 ♦ AD109 ♣ AR972 ♠ V6 ♥ DV963 ♦ 2 ♣ D10853 3		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>5 ♠</td><td>—</td><td>5 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>6 ♣</td><td>—</td><td>7 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	—	1 ♥	—	2 ♦	—	3 ♦	—	3 SA	—	4 ♦	—	4 ♠	—	4 SA	—	5 ♠	—	5 SA	—	6 ♣	—	7 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																															
1 ♣	—	1 ♥	—																															
2 ♦	—	3 ♦	—																															
3 SA	—	4 ♦	—																															
4 ♠	—	4 SA	—																															
5 ♠	—	5 SA	—																															
6 ♣	—	7 ♦	—																															
—	—																																	
Entame : ♦ 3 Par : Sud 7 ♦ =	Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆																																	

2♦ = Bicolore cher, 18 HL et plus.

3♦ = Le fit, forcing de manche.

3SA = Un arrêt Pique au moins, minimum. Dénie trois cartes à Cœur.

4♦ = Ambition de chelem, sans contrôle d'honneur à Trèfle (on dirait 4♣).

4♠ = Contrôle, déniait un contrôle d'honneur à Cœur (on dirait 4♥).

5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

5SA = Enchère de grand chelem garantissant toutes les clés et la Dame d'atout.

6♣ = Le Roi de Trèfle. Avec des Trèfles maîtres, on nommerait le grand chelem.

La main de base étant la sienne, Nord compte cinq atouts, trois fois As-Roi (Sud, ayant l'arrêt et le contrôle Pique, possède le Roi) et deux coupes Cœur, Sud n'en ayant pas plus de deux. Il nomme donc le grand chelem, bravo !



Réservez ici

Avec Jean-Gilles Hervé

Hôtel & Spa Le Splendid 4*

Du 17 au 24 août

A partir de 1095 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Ambiance Art Déco

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ D62
 ♥ R43
 ♦ 2
 ♣ 1087532

♠ RV
 ♥ 1085
 ♦ AV1087
 ♣ V94

♠ A1083
 ♥ AV72
 ♦ R43
 ♣ RD

♠ 9754
 ♥ D96
 ♦ D965
 ♣ A6

Entame : ♠ 7

Par : Est 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 SA
—	3 SA	—	—
—			
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

Le Valet du mort est couvert de la Dame par Nord, prise de l'As par Est, qui encaisse le Roi de Carreau ("coup de sonde", la Dame pourrait être sèche en Nord) et poursuit d'un petit pour le 10 qui fait la levée, Nord défaussant. Trèfle pour le Roi, Sud prend et insiste à Pique, pour le Roi. Le déclarant vient en main à Trèfle et joue Carreau pour le Valet, puis l'As (écrasant la Dame) et Carreau, en défaussant deux Cœurs de sa main. Il encaisse le Valet de Trèfle, joue Cœur pour son As et encaisse le 10 de Pique. Plus deux, sauf si Sud a défaussé un Pique (le 8 est maître)... Comment savoir ? Au deuxième tour de Pique, Nord a fourni le 6, "pair-impair du résidu), qui ne peut pas provenir de trois cartes, sauf s'il détenait spécifiquement D1086 à l'origine. Mais, d'une part, sur le défilé des Carreaux, Nord a défaussé le 2 de Pique (inutile de le garder, il ne prendra pas la main pour le jouer), complétant le compte. Est en a donc quatre ! (De plus, Est ne peut pas avoir As-Roi de Cœur, cela lui ferait 18 H, et il aurait déjà "tablé"...)





RÉVEILLON

Vergailles

Avec Guillaume Aussudre

Hôtel Le Louis 4*

Du 28 décembre au 2 ou au 4 janvier

A partir de **1175 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Visite des appartements du roi

hôtel de charme

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ AV3 ♥ D976 ♦ 10762 ♣ 42 ♠ R74 ♥ AV832 ♦ A4 ♣ AR5 ♠ 95 ♥ R105 ♦ RD85 ♣ DV86 ♠ D10862 ♥ 4 ♦ V93 ♣ 10973 5		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	—	2 SA	—	4 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♥	—															
2 SA	—	4 ♥	—															
—	—																	
Entame : ♣10 Par : Nord 4♥ +2	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

2SA = Trois atouts, 11-12 DH.

4♥ = La main est belle mais trop régulière pour envisager un chelem sereinement...

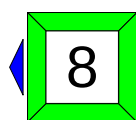
Avec huit atouts sans la Dame, le bon maniement consiste à faire l'impasse. Ici, elle est possible contre les deux adversaires... Contre lequel la faire ? Contre Ouest ! D'une part, en cas d'échec, le Roi de Pique est protégé et, d'autre part, la présence du 8 permet de la capturer si elle est quatrième (ce qui ne serait pas le cas si elle était quatrième en Est). As de Trèfle, Cœur pour le Roi et 10 de Cœur. Si Ouest couvre, la Dame est prise de l'As puis Carreau pour le mort, Cœur pour le 8 et le Valet (puis déblocage de l'As de Carreau, Roi de Trèfle et Trèfle). S'il ne couvre pas, Cœur pour le Valet puis l'As et les levées mineures.

Bon maniement, douze levées !

♠ ARV3 ♥ AD9 ♦ D105 ♣ A102 ♠ 982 ♥ 852 ♦ R9 ♣ D7653 ♠ D76 ♥ RV73 ♦ V8743 ♣ 9 ♠ 1054 ♥ 1064 ♦ A62 ♣ RV84 6		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♠	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
—	2 SA	—	3 ♣																			
—	3 ♠	—	3 SA																			
—	—	—																				
Entame : ♣5 Par : Ouest 3SA =		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																				
Sur l'entame Trèfle de son partenaire, Sud fournit le Roi (sacrifice pour valoriser les cartes de Nord) et Ouest doit se contenter, quand il prend la main, d'encaisser ses plis majeurs. Une donne banale ? Pas tout à fait... Si Sud rechigne à fournir un de ses honneurs à l'entame, Ouest fait le premier pli du 10. Il n'a toujours pas le temps d'affranchir ses Carreaux mais réalise dix levées. Toute une différence en TPP et une "catastrophe" pour le camp Nord-Sud !																						

♠ 43
♥ AD864
♦ A94
♣ A72

♠ D952
♥ RV
♦ D1032
♣ RD6



♠ A8
♥ 975
♦ 765
♣ V9843

♠ RV1076
♥ 1032
♦ RV8
♣ 105

Entame : ♠ 3

Par : Sud 3 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	X	—
3 ♠	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Cœur, un support pour les autres couleurs.

3 ♠ = Cinq cartes, 8-10 H.

Afin de ne pas entamer d'un As sans le Roi, ou sous un As, Ouest pose un atout sur le tapis. Est prend et, à la vue du mort (il n'y a rien d'attrayant à jouer), en donne un second tour. Prenant la main (quelle que soit la couleur jouée par Sud), Ouest encaisse ses trois As (le compte des points lui indique que Sud possède tous les honneurs manquants). Juste fait.





RÉVEILLON



Galzbourg

 Avec Christine Koeck



Hôtel St Virgil 4*

Du 28 décembre au 4 janvier

1695 €

Bridge inclus

Demi-pension avec boisson

Culture et patrimoine au programme

Magique et féerique

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ R1064 ♥ 1052 ♦ AD ♣ 10976 ♠ 83 ♥ ADV963 ♦ R6 ♣ AD5 ♠ ADV95 ♥ R8 ♦ V1082 ♣ V3 ♠ 72 ♥ 74 ♦ 97543 ♣ R842		♠ 9
Entame : ♥7 Par : Est 3♠ =		

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
—	3♥	—	3♠
—	—	—	

Enchères

★☆☆

Jeu de la carte

★☆☆

3♥ = Cue-bid à saut. Au moins quatre Piques, au moins 11 DH.

3♠ = Intervention minimum (au plus 12 H).

Nord prend l'entame Cœur de l'As et rejoue le Valet (préférentiel Trèfle), pour le Roi d'Est. Sud fournissant, le déclarant purge les atouts en finissant en main et joue Carreau pour la Dame. Nord prend et, sachant qu'Est n'a plus de Cœur, tire l'As de Trèfle et insiste dans la couleur. Sud fait la levée du Valet et tire le Roi, mais Est coupe et réclame le reste. Juste fait.

Neuf levées atout Cœur, la défense ne peut réaliser que deux Piques, un atout et un Carreau. Mais atteindre le palier de 4 (contré, moins un, seulement 100 pour Est-Ouest) est impossible. Même si Nord parvient à montrer sa force et sa longueur, Sud n'a pas les moyens d'enchérir...

♠ 7632 ♥ V9763 ♦ R54 ♣ 2 ♠ V98 ♥ R ♦ V9872 ♣ A1095 ♠ RD104 ♥ A82 ♦ D3 ♣ RD87 10 ♠ A5 ♥ D1054 ♦ A106 ♣ V643		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 SA	—	3 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
			—															
1 SA	—	3 SA	—															
—	—																	
Entame : ♥ 6 Par : Sud 3SA =	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

Le Roi de Cœur du mort fait la première levée et le déclarant affranchit les Piques. En main, Est insiste à Cœur, Sud laisse passer une fois avant de prendre et de tirer les Piques. Si les Trèfles procurent quatre levées, le contrat sera gagné. Existe-t-il un écueil possible ? Oui, le Valet quatrième. Mais il est possible de le capturer, chez n'importe quel adversaire. Le tout consiste à savoir lequel peut détenir quatre cartes (ou plus) dans la couleur... Les Cœurs sont répartis 5-4 (Est, ne pouvant mentir à l'entame, à fourni le 5 puis rejoué le 4) et les Piques sont partagés 4-2 (avant de se décider à Trèfle, il ne coûte rien de les tirer). Certes, Ouest peut détenir quatre Trèfles, mais cela lui laisserait une chicane Carreau... Il est plus probable, si un adversaire possède quatre Trèfles, que ce soit Est ! Roi de Trèfle, Trèfle pour l'As puis le 10 laissé filer si Est ne couvre pas. Contrat gagné !

♠ 10987 ♥ D104 ♦ 93 ♣ V872 ♠ 4 ♥ V86 ♦ ADV1074 ♣ R103 ♠ 4 ♥ A52 ♦ R652 ♣ A96 11		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>5 SA</td><td>—</td><td>6 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♥</td><td>—</td><td>6 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	2 SA	—	4 ♣	—	4 ♥	—	4 ♠	—	4 SA	—	5 ♠	—	5 SA	—	6 ♣	—	6 ♥	—	6 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																											
—	2 SA	—	4 ♣																											
—	4 ♥	—	4 ♠																											
—	4 SA	—	5 ♠																											
—	5 SA	—	6 ♣																											
—	6 ♥	—	6 SA																											
—	—	—																												
Entame : ♠ 10 Par : Ouest 6SA =	♠ V6532 ♥ R973 ♦ 8 ♣ D54 Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆																													

4♣ = Texas Carreau, au moins un espoir de chelem. (Sinon 3SA, même avec une courte.)

4♥ = "Sur-acceptation". Gros fit Carreau, contrôle.

4♠ = Contrôle. Et pas 4SA (Blackwood), il pourrait manquer As-Roi de Trèfle...

5♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

5SA = Enchère de grand chelem garantissant toutes les clés et la Dame d'atout.

Est n'ayant pas limité sa main, Ouest n'a pas le droit de dire 6♦ (comme s'il manquait une clé).

6♣ = Le Roi de Trèfle (et peut être le Roi de Cœur).

6♥ = "Last train" (enchère "absurde"), super technique. En vue du grand chelem.

As-tu une levée de plus (Roi de Cœur, Dame de Trèfle, un septième Carreau) ?

N'ayant pas ce que lui demande son partenaire, Est répond 6SA... Juste fait, comme au contrat de 6♦, mais pour une meilleure note en TPP !

♠ A10764 ♥ D542 ♦ V4 ♣ 86 ♠ RV32 ♥ R6 ♦ 92 ♣ 109754 ♠ — ♥ 973 ♦ RD108753 ♣ AV3 ♠ D985 ♥ AV108 ♦ A6 ♣ RD2 12		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>—</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>X</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	3 ♦	X	—	3 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	—	—	3 ♦															
X	—	3 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♦ Roi Par : Nord 3 ♠ =	Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★																	

3 ♦ = Barrage, sept belles cartes.

Un peu fort, mais Ouest ayant passé d'entrée, cela n'a guère d'importance.

X = D'appel. Au moins 14 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

3 ♠ = Quelques Piques, au plus 8 H.

Le déclarant prend au second tour de Carreau (pour couper la communication dans la couleur, connue répartie 2-7) et joue un petit Pique. Le Valet fait la levée mais... Est défausse ! Trèfle vers le mort, la Dame tient, et Valet de Cœur laissé filer (la Dame est plus probablement en Ouest, surtout qu'Est semble détenir, en plus de Roi-Dame de Carreau, l'As de Trèfle). Cœur pour le Roi et Trèfle, Est plonge de l'As et en rejoue, Ouest coupe et rejoue Cœur (atout ne changerait rien), pris du 10, puis As de Cœur (deux Trèfles sont défaussés) et 9 de Pique. Si Ouest prend, Nord fait ensuite la Dame et le Roi. S'il fournit petit, Nord laisse filer. Ouf !

♠ D1084
♥ V972
♦ A
♣ D765

♠ R62
♥ D43
♦ D854
♣ 1042

13

♠ AV95
♥ —
♦ RV9763
♣ AR8

Entame : ♥ 3

Par : Ouest 4♠ +3

♠ 73
♥ AR10865
♦ 102
♣ V93

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
2 ♥	X	3 ♥	4 ♥
—	4 ♠	—	—
—			
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

2♥ = Barrage, six belles cartes.

X = D'appel. Au moins 8 H avec, le plus souvent, quatre cartes à Pique.

3♥ = Prolongation du barrage, au nom du fit neuvième.

4♥ = Gros fit Pique, bonne main, contrôle.

4♠ = Minimum, aucune ambition de chelem.

Le mort coupe l'entame puis Ouest joue Carreau pour son As et Pique pour le 9. Quand il fait la levée, il poursuit par Carreau coupé du 8, Pique pour le Valet et Carreau coupé de la Dame. Il joue Trèfle pour l'As, tire l'As de Pique (le Roi tombe) et le Roi de Carreau (la Dame tombe).

Treize levées. Fallait-il demander le chelem ? Imaginez qu'il manque le 10 et le 9 d'atout... Ajoutez une entame atout, le contrat devient médiocre (surtout avec le Roi en Sud).



SÉJOUR

Ile de Ré

Avec Bertrand Chamorin



Réservez ici

Hôtel & Spa le Richelieu 5*

Du 2 au 9 novembre

A partir de 1375 €

Bridge inclus

Demi-pension hors boissons

Élégance marine

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ A7 ♥ 1098 ♦ A5 ♣ AD10854 ♠ V5 ♥ RV53 ♦ D983 ♣ RV7 ♠ 109843 ♥ 742 ♦ V104 ♣ 62 ♠ RD62 ♥ AD6 ♦ R762 ♣ 93 15		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♦</td><td>2 ♣</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	2 ♣	X	—	2 ♠	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
1 ♦	2 ♣	X	—															
2 ♠	—	2 SA	—															
3 SA	—	—	—															
Entame : ♣6 Par : Nord 3SA =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

2♠ = Quatre Piques, sans quatre Cœurs (que l'on nommerait économiquement).

2SA = Environ 11 H, un arrêt Trèfle au moins.

Ouest couvre au plus juste la carte du mort, Nord prend du Valet et, avec les As de Pique et de Carreau très certainement en Ouest, joue Cœur pour la Dame et Carreau. Ouest fournit un petit, sinon Nord fait trois plis dans la couleur (grâce au partage 3-2), Nord fait sa Dame puis joue le Valet de Pique (et Pique si Ouest a laissé passé). En main, Ouest joue As de Trèfle et Trèfle, Nord prend, joue Cœur pour l'As, tire le(s) Pique(s) affranchi(s) puis Roi-Valet de Cœur. Juste fait.

Mais si, à la seconde levée, Nord a joué Carreau pour le Roi, deux levées de chute...

♠ 97 ♥ DV953 ♦ 3 ♣ D10743 ♠ ADV653 ♥ A6 ♦ 84 ♣ R65 ♠ 42 ♥ 74 ♦ ARD10762 ♣ V2 ♠ R108 ♥ R1082 ♦ V95 ♣ A98 16		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♠	3 ♦	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	—	1 ♠	3 ♦															
3 ♠	—	4 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♦ As Par : Nord 4 ♠ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

3 ♦ = Barrage, sept belles cartes.

3 ♠ = Un "gros" 2 ♠, 8-11 DH.

Le déclarant coupe le troisième tour de Carreau et tire As-Roi de Pique, purgeant les atouts. Il compte dix levées mais, en TPP, il cherche la onzième et seul un squeeze Cœur-Trèfle contre Ouest peut le permettre, si ce dernier est le seul à "garder" les deux couleurs. (Ce qui est quasiment certain, car Est, avec un singleton dans l'une de ces couleurs, l'aurait entamé ou, pour le moins joué après deux tours de Carreau.) Il poursuit par As de Cœur, Cœur pour le Roi, Cœur coupé puis tire ses deux atouts restants, en défaussant un Trèfle du mort et en observant les défausses d'Ouest, qui ne peut rien... S'il jette son dernier Cœur, celui du mort est maître (et accessible grâce à l'As de Trèfle). S'il le conserve, les Trèfles deviennent 2-2 et le dernier de Nord est affranchi. Bravo, plus un !

♠ R975 ♥ D4 ♦ AD85 ♣ V42 ♠ AV82 ♥ A3 ♦ R63 ♣ D983		♠ D1043 ♥ 65 ♦ V104 ♣ AR65	Sud Ouest Nord Est	1 ♦ 3 ♥	— — — —
Entame : ♣8 Par : Sud 3♥ =		♠ 6 ♥ RV109872 ♦ 972 ♣ 107	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆		

3♥ = Barrage, sept belles cartes. Plus faible qu'une ouverture de 3♥.

Le déclarant coupe le troisième tour de Trèfle et joue immédiatement Pique. De peur de peut être perdre une levée (chère en TPP), Ouest plonge de l'As et joue As de Cœur et Cœur. Sud surprend la Dame du Roi, afin d'être en main pour jouer Carreau pour la Dame. Elle fait la levée, il défausse un Carreau sur le Roi de Pique, juste fait.

A noter que si Sud ne répond que 1♥, Ouest contre, montrant au moins 12 H, avec quatre Piques et quatre ou cinq Trèfles. Avec son double fit honoré, Ouest surenchérit à 3♠ sur 3♥. Un contrat qui gagne également (un Pique, un Cœur et deux Carreaux pour la défense.)

♠ V6542 ♥ 3 ♦ V105 ♣ 9876 ♠ R97 ♥ AV10865 ♦ A2 ♣ D10		♠ AD8 ♥ D9 ♦ 9876 ♣ R532	Sud Ouest Nord Est	1 ♦ 1 ♥ 3 ♥	— — — 1 SA 4 ♥
Entame : ♦ Valet Par : Ouest 4♥ =		♠ 103 ♥ R742 ♦ RD43 ♣ AV4	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆		

1SA = Régulier, 8-11 H, arrêt Carreau facultatif. Dénie quatre (beaux) Pique, dénie trois Cœurs.
3♥ = Six cartes, 14-17 H.

As de Carreau, Pique pour la Dame et Dame de Cœur, que Sud, bien sûr, ne couvre pas (Nord a au plus une carte dans la couleur, il n'y a rien à affranchir). 9 de Cœur pour le 10, As de Cœur et Cœur, Sud prend puis la défense encaisse un Carreau et l'As de Trèfle. Juste fait. Mais onze levées pour Ouest si Sud a couvert du Roi un des atouts du mort...

Envisageant le pire (quatre atouts en Sud), Ouest pourrait envisager une "réduction d'atout". Mais les entrées au mort ne sont pas assez nombreuses, surtout si Sud duque la Dame de Trèfle. D'ailleurs, même s'il la prend (offrant une entrée par le Roi), cela ne suffit pas car, n'ayant que deux Piques, il couperait le troisième (ayant ainsi sa levée d'atout).